

YAGER erweckt den Geist von "The Cycle: Frontier" in Fortnite zum Leben

BERLIN – 19. September 2024 – YAGER Development GmbH, das Berliner Spielestudio hinter dem beliebten Extraction-Shooter "The Cycle: Frontier", freut sich, ein besonderes Tributprojekt für seine engagierte Fangemeinde anzukündigen. In einem innovativen Schritt hat YAGER den Unreal Editor für Fortnite (UEFN) von Epic Games genutzt, um "The Cycle: Prospect Island" zu erschaffen, eine Fortnite-Insel, die die Essenz des Originalspiels einfängt.



Eine nostalgische Rückkehr zur Prospect Station

"The Cycle: Prospect Island" lädt Spielende ein, vertraute Elemente aus "The Cycle: Frontier" innerhalb des Fortnite-Ökosystems wiederzuentdecken. Prospektoren können erneut durch die Prospect Station streifen, mit Fraktionsführern interagieren und auf eine gefährliche Planetenoberfläche voller Möglichkeiten und Gefahren abspringen.

"Während YAGER derzeit an verschiedenen Co-Development-Projekten und neuen Vorhaben arbeitet, wollten wir 'The Cycle: Frontier' Tribut zollen und seinen Geist am Leben erhalten", sagte ein YAGER-Sprecher. "Diese Fortnite-Insel ist unsere Art, das Spiel zu ehren, das viele Spielende und wir alle bei YAGER so sehr schätzen."

Vertrautes Gameplay in neuem Gewand

Die Insel bietet viele beliebte Elemente aus dem Originalspiel, darunter:

- Aufträge von bekannten Fraktionen: Korolev, Osiris und ICA
- Begegnungen mit Striders und Leafings
- Die drohende Gefahr des "The Cycle"-Sturms
- Spannendes Extraction-Gameplay

Spielende können ihren Fraktionsstand verbessern, neue Ausrüstung freischalten und sogar spezielle "Fraktionsklassen" verdienen, um sich einen zusätzlichen Vorteil bei ihren Prospektoren-Abenteuern zu verschaffen. Mehr Informationen zum Gameplay wurden mit einem Trailer auf dem [YouTube Kanal von YAGER](#) geteilt.

Wie man The Cycle: Prospect Island spielt

Um "The Cycle: Prospect Island" zu erleben, können Fortnite- Spielende den Insel-Code 8495-9375-7199 verwenden. Die Erfahrung ist über den Fortnite-Client zugänglich, der im Epic Games Store verfügbar ist.

ISLAND CODE: 8495-9375-7199

Ein Tribut, kein Ersatz

YAGER betont, dass dieses Projekt zwar eine herzliche Hommage ist, aber nicht als vollständiger Ersatz für "The Cycle: Frontier" gedacht ist. Das Unternehmen erkennt die Komplexität der Spieleentwicklung und -veröffentlichung an und geht auf Fanwünsche nach einer Rückkehr des Originalspiels ein.

"Wir sind zutiefst berührt von den Nachrichten der Spielenden, die das Spiel vermissen und es zurückhaben möchten", fügte der Sprecher hinzu. "Auch wenn wir keine Versprechungen über die Zukunft von 'The Cycle: Frontier' machen können, möchten wir unserer Community versichern, dass wir ihre Leidenschaft wahrnehmen und schätzen."

Community-Engagement

YAGER hob auch ein kommendes Fan-Projekt hervor, das von "The Cycle: Frontier" inspiriert und von erfahrenen Spielenden mit UEFN erstellt wurde. Das Unternehmen hat zugesagt, die Community über den Fortschritt dieses Projekts auf dem Laufenden zu halten.

Während YAGER weiterhin neue Wege in der Spieleentwicklung erkundet, steht "The Cycle: Prospect Island" als Zeugnis für das Engagement des Studios gegenüber seiner Fangemeinde und das dauerhafte Vermächtnis von "The Cycle: Frontier". Für weitere Informationen rund um The Cycle: Prospect Island besuchen Sie www.the-cycle-game.com und rund um YAGER und seine Projekte www.yager.de.



Presse Kontakt

Sérgio Tavares
Marketing Director
press@yager.de

Über YAGER

YAGER ist ein leidenschaftliches Spieleentwicklungsstudio mit Sitz in Berlin, das 1999 gegründet wurde. Das Team von YAGER aus äußerst erfahrenen und kompetenten Entwicklern, entwickelt und vermarktet einzigartige und innovative Actionspiele. Mit Empathie und Offenheit ermöglicht YAGER über 130 internationalen Mitarbeitern, mit dem Unternehmen zu wachsen und gemeinsam ambitionierte Ziele zu erreichen. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie: www.yager.de