

## *Die 25-Jahr-Feier von YAGER bringt die Ankündigung weiterer gemeinsamer Entwicklungsprojekte mit sich*

*YAGER kündigt neben der Zusammenarbeit mit Funcom bei Dune: Awakening und der Entwicklung eigener Projekte auch die Zusammenarbeit mit Sharkmob bei Exoborne an.*

**BERLIN – 25. April 2024** – YAGER feiert im Jahr 2024 sein 25-jähriges Firmenjubiläum. Die Feierlichkeiten begannen im Januar mit der Einführung des neuen Brandings, welche die Errungenschaften und Entwicklungen von YAGER in der langjährigen Geschichte des in Berlin ansässigen Videospieldevelopers und -publishers repräsentiert.

YAGER hat Anfang des Jahres die neue Unternehmenswebsite unter [www.yager.de](http://www.yager.de) online genommen, die nicht nur die neue Marke vorstellt, sondern auch einen Einblick in das Unternehmensziel für 2024 gibt: YAGER feiert das 25-jährige Jubiläum des Studios, stellt die entwickelten und veröffentlichten Spiele vor, feiert auch die Projekte die nie das Licht der Welt erblickt haben und zelebriert die Spiele an denen sie unterstützend mitgearbeitet haben. Passend zu diesem Ziel hat YAGER bisher die offizielle Zusammenarbeit mit zwei weiteren Studios bekannt gegeben.

### **YAGER nutzt seine Extraction-Shooter-Erfahrung, um Sharkmob zu unterstützen**



In der neuesten Kooperation mit Sharkmob ist YAGER in der Lage, alle Erfahrungen und Erkenntnisse, die sie mit ihrem Extraction-Shooter The Cycle: Frontier gemacht haben, einzubringen und die Entwicklung von Exoborne zu unterstützen. YAGER freut sich, alles, was sie gelernt haben, einfließen zu lassen, während sie Sharkmob bei der Verwirklichung ihrer aufregenden Vision für Exoborne im Jahr 2024 und darüber hinaus unterstützen.

## YAGER unterstützt Funcom bei der Mitentwicklung von Dune: Awakening



Als Second-Party-Studios von Tencent ist die Zusammenarbeit von YAGER und Funcom nicht überraschend und läuft bereits seit 2022. YAGER ist sehr stolz darauf, dass sich die gemeinsame Entwicklung mit Funcom auf das kommende Open-World-Survival-MMO Dune: Awakening konzentriert hat. Die Veröffentlichung ist für PC, PlayStation 5 und Xbox Series X|S geplant.

### YAGER entwickelt weiterhin interne Projekte

Das neue Logo und die neue Brand von YAGER symbolisieren die sinnvolle Weiterentwicklung des Studios und verdeutlichen die Werte und Mission des Unternehmens basierend auf seiner Geschichte und Zukunft: Ein leidenschaftlicher Spieleentwickler zu sein, der einzigartige und innovative Actionspiele kreiert und vermarktet. Und dabei daran glaub, dass die besten Gameplay-Geschichten diejenigen sind, die von den Spielern geprägt werden. Dies sind Eckpfeiler für die weiteren Projekte von YAGER und es ist geplant in zukünftigen Ankündigungen darüber zu sprechen.

Timo Ullmann, Mitbegründer und Geschäftsführer von YAGER, sagte: *“YAGER kann mittlerweile auf eine bewegte Geschichte von 25 Jahren zurückblicken. Unsere Unternehmenswerte, Mission und Vision haben sich in den letzten Jahren stetig weiterentwickelt und wir sind stolz auf unser Erbe, unsere Spiele und die Unterstützung, die wir anderen Studios bieten können.*

*Wir sind YAGER - TRUE TO THE GAME.”*



## **Presse Kontakt**

Sérgio Tavares  
Marketing Director  
press@yager.de

## **Über YAGER**

YAGER ist ein leidenschaftliches Spieleentwicklungsstudio mit Sitz in Berlin, das 1999 gegründet wurde. Das Team von YAGER aus äußerst erfahrenen und kompetenten Entwicklern, entwickelt und vermarktet einzigartige und innovative Actionspiele. Mit Empathie und Offenheit ermöglicht YAGER über 130 internationalen Mitarbeitern, mit dem Unternehmen zu wachsen und gemeinsam ambitionierte Ziele zu erreichen. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie: [www.yager.de](http://www.yager.de)